

GLOSSAIRE AVIRON

ComArgenteuil Aviron



ComArgenteuil Aviron

82 Bd Général Leclerc

95100 Argenteuil

Tel : 01 30 76 91 96

comargenteuil_aviron@yahoo.fr

GLOSSAIRE

Abordage (n. m.) : 1. Action d'atteindre un rivage, d'aborder. 2. Collision entre deux bateaux.

Amplitude (n. f.) : Longueur du mouvement d'aviron.

Arrêt (n. m.) : Phase où le(s) rameur(s) est (sont) immobile(s).

Arrêt sur l'arrière (n. m.) : Position d'immobilisation sur l'arrière.

Arrêt sur l'avant (n. m.) : Position d'immobilisation sur l'avant (jambes pliées et bras tendus).

(Sur) l'Arrière (adj.) : Position du rameur lorsque la palette est le plus proche de la pointe arrière du bateau.

Attaque de la pelle (n. f.) : Réglage de la palette afin qu'elle ne coule pas et ne coiffe pas.

Attaque du coup d'aviron (n. f.) : Moment où l'aviron arrive sur l'avant et rentre dans l'eau.

(Sur) l'Avant (adj.) : Position du rameur lorsque la palette est le plus proche de la pointe avant du bateau.

(Sur) l'Arrière (adj.) : Position du rameur lorsque la palette est le plus proche de la l'arrière du bateau.

Aviron (n. m.) : Rame.

Aviron bâbord (n. m.) : Rame utilisée par les bâbordais. L'aviron bâbord est marqué de la couleur rouge.

Aviron(s) de couple (n. m.) : Rame(s) utilisée(s) par les rameurs en couple.

Aviron(s) de pointe (n. m.) : Rame(s) utilisée(s) par les rameurs de pointe. .

Aviron tribord (n. m.) : Rame utilisée par les tribordais. L'aviron tribord est marqué de la couleur verte.

Axe de la dame de nage (n. f.) : Partie métallique où est fixée la dame de nage.

Bâbord (n. m.) : Côté gauche du bateau lorsque nous regardons vers l'avant. Il est représenté par la couleur rouge.

Barrette (n. f.) : Pièce métallique à vis permettant de fermer une dame de nage.

Cadence (n. f.) : Nombre de coups d'aviron donnés pendant une minute.

Caler les pelles (v.) : Garder la palette immergée.

Carré (n. m.) : Position verticale de la palette.

Casser les poignets (v.) : Moment où les poignets ne sont pas dans l'alignement des avant-bras.

Chef de nage (n. m.) : Nom donné au premier rameur en partant de la pointe arrière. Il donne la cadence.

(Avoir de la) Coiffe (n. f.) : Moment où la palette sort de l'eau à cause d'un mauvais réglage.

Collier de rame (n. m.) : Partie de l'aviron qui est en butée contre la dame de nage.

Contrôler le retour (v.) : Freiner la montée des jambes lors du retour.

(Avoir de la) Coule (n. f.) : Moment où la palette s'enfonce de l'eau à cause d'un mauvais réglage.

Coulisse (n. f.) : Nom donné au siège mobile du rameur.

Coup (d'aviron) (n. m.) : Mouvement d'aviron qui part d'une position et revient à celle ci.

Couple (n. f.) : Terme qui désigne la catégorie des rameurs qui ont deux avirons.

Croisement (n. m.) : En couple, lorsque les mains se croisent pendant le coup d'aviron.

Dame de nage (n. f.) : Accessoire en forme de fourche, articulé sur un pivot ou un axe, servant d'appui aux avirons.

Déborder (v.) : En pointe, changer un rameur de bord.

(Se) Déborder (v.) : 1. En couple, ne pas maintenir son corps dans l'axe du bateau. 2. En pointe, avoir une position de corps opposée à sa bordée.

Demi-coulisse (adj.) : Position du coup d'aviron n'utilisant que la moitié de la longueur des rails à partir de la position arrière.

Dénager (v.) : Ramer ou nager à l'envers pour faire reculer le bateau.

Deux (n. m.) : Nom donné au deuxième rameur en partant de la pointe arrière.

Deux de couple (n. m.) : Nom de l'embarcation pour deux rameurs en couple. Egalement appelé double scull ou 2x.

Deux de pointe avec barreur (n. m.) : Nom de l'embarcation pour deux rameurs en pointe et un barreur. Egalement appelé deux barré (symbole : 2+).

Deux de pointe sans barreur (n. m.) : Nom de l'embarcation pour deux rameurs en pointe. Egalement appelé deux sans barreur ou pair-oar (symbole : 2-).

Double (scull) (n. m.) : Nom familier pour un deux de couple (symbole : 2x).

(Coulisse) Entière (adj.) : Position du coup d'aviron utilisant la longueur maximale des rails à partir de la position arrière.

Equilibre (n. m.) : Position stable du bateau.

Equilibrer le bateau (v.) : Maintenir le bateau stable, éviter qu'il roule.

Etambot (n. m.) : Pièce de bois ou de métal formant la limite arrière de la carène.

Etrave (n. f.) : Pièce massive qui forme la limite avant de la carène d'un navire.

Excentrique (n. m.) : Partie de la dame de nage qui permet son inclinaison par rapport à son axe de rotation.

Fausse pelle (ou pelle coulée) (n. f.) : Terme utilisé lorsque la palette a été tournée dans l'eau et n'a pas pu être sortie. Elle entraîne l'arrêt du bateau.

Finish (n. m.) : Position sur l'arrière, pelles à plat sur l'eau, avant de commencer à ramer

Forcer à (tribord ou bâbord) (n. m.) : Ordre donné aux rameurs d'une bordée pour redresser le bateau.

Garder son bord (v.) : En pointe, maintenir la position de son corps du côté de sa bordée.

Glisse (du bateau) (n. f.) : Capacité à glisser sur l'eau. « Laisser glisser »

(Laisser) Glisser (v.) : Lors de la préparation, « sentir » le bateau avancer.

(Se) Grandir (v.) : Garder une position dite aérienne, ne pas se tasser au fond du bateau.

Hauteurs de mains (n. f. pl.) : Positions des mains permettant de maintenir le bateau stable pendant le coup d'aviron.

Hiloire (n. m.) : Bordure verticale sur la pointe avant pour empêcher l'eau de pénétrer à l'intérieur d'un bateau.

Main extérieure (n. f.) : En pointe, main qui se trouve à l'opposé du portant, sur l'extrémité de l'aviron de pointe.

Main intérieure (n. f.) : En pointe, main qui se trouve du côté du portant.

Maintient du dos (n. m.) : Se tenir droit, ne pas se tasser.

Maintient de l'équilibre (n. m.) : Tenir ses hauteurs de mains pour garder la stabilité du bateau.

Manche (n. m.) : Extrémité de l'aviron, opposée à la palette.

Manchon (n. m.) : Embout mis sur l'extrémité des avirons de couple pour la prise en main.

Mouliner (v.) : Tenir un rythme ne permettant pas la récupération lors du retour

(Se) Mettre à l'eau (v.) : Embarquer.

Mise à l'eau (n. f.) : Poser le bateau sur l'eau.

Nage (chef de) (n. m.) : Nom donné au premier rameur en partant de la pointe arrière, c'est lui qui donne la cadence. Les autres rameurs portent des numéros (croissant de la poupe à la proue).

Nager (v.) : Ramer.

Palette (ou pelle) (n. f.) : Extrémité plate et large d'un aviron.

Partir du cul (v.) : Terme utilisé lorsque la poussée sur les jambes se fait trop tôt et que l'aviron n'est pas emmené par le mouvement des jambes.

Passée dans l'air (ou retour, ou préparation) (n. f.) : Temps de repos du coup d'aviron.

Passée (dans l'eau) (n. f.) : Temps de travail du coup d'aviron. Partie du coup d'aviron ou la palette est en pression dans l'eau.

Pelle (ou palette, ou aviron) (n. f.) : Extrémité plate et large d'un aviron.

Pelle à plat (n. f.) : Position horizontale de la palette.

Pelle à plat sur l'eau (n. f.) : Position dite de stabilité, le contact de la palette avec l'eau sert à maintenir le bateau stable.

Pelle au carré (n. f.) : Position verticale de la palette.

Pelle au carré dans l'eau (n. f.) : Position de la palette au début du coup d'aviron.

Pelle bois/carbone (n. f.) : Aviron fait en bois/en carbone.

Pelle calée (n. f.) : Moment où la palette, positionnée au carré, est entièrement recouverte par l'eau.

Pelle coulée (ou fausse pelle) (n. f.) : Terme utilisé lorsque la palette a été tournée dans l'eau et n'a pas pu être sortie. Elle entraîne l'arrêt du bateau.

Pelle H (ou hachoir) (n. f.) : Aviron en carbone dont la palette à la forme d'un hachoir.

Pelle normale (ou Mâcon) (n. f.) : Aviron en bois, aluminium ou carbone avec une palette de forme traditionnelle.

Phase de repos (ou retour) (n. f.) : Partie du coup d'aviron se déroulant hors de l'eau.

Phase de travail (ou passée) (n. f.) : Partie du coup d'aviron se déroulant dans l'eau.

Planchette (n. f.) : Partie du bateau servant à poser le pied lors de l'embarquement et du débarquement.

Planter (v.) : Mise de la palette au carré dans l'eau pour stopper le bateau.

Plat (ou pelle à plat) (adj.) : Positionnement de la pelle à l'horizontale.

(à) Plat sur l'eau : Positionnement de la palette à l'horizontale sur l'eau.

Plat-bord (ou fargue) (n. m.) : Latte en bois entourant le pont d'un navire; en aviron, c'est la partie supérieure de la coque.

Plonger les mains (v.) : Terme utilisé lorsqu'un rameur baisse les mains avant que la palette ne rentre dans l'eau.

Plumer (v.) : Laisser glisser la palette sur la surface de l'eau pour maintenir la stabilité du bateau.

Pointe (n. f.) : Terme désignant la catégorie des rameurs n'ayant qu'un aviron.

Portant (n. m.) : Armature métallique portant le point d'appui des avirons à l'extérieur des bordages, sur certaines embarcations.

Poupe (n. f.) : Partie arrière d'un navire.

Prendre sur les bras (v.) : Défaut lorsque un rameur commence à tirer sur les bras avant de pousser sur les jambes.

Préparation de pelle (n. f.) : Phase du coup d'aviron où la palette passe de la position "à plat" à la position "au carré" avant la rentrée dans l'eau.

Pression dans l'eau (n. f.) : Force exercée par la palette lors de la passée dans l'eau.

(Garder la) Pression (n. f.) : Maintenir la force lors de la passée dans l'eau.

Proue (n. f.) : Partie avant d'un navire.

Quart de coulisse (n. m.) : Position du coup d'aviron n'utilisant que le quart de la longueur des rails à partir de la position arrière.

Quart avant (n. m.) : Position du coup d'aviron n'utilisant que le quart de la longueur des rails à partir de la position avant.

Quatre (n. m.) : Nom donné au quatrième rameur en partant de la pointe arrière.

Quatre de couple avec barreur (n. m.) : Nom de l'embarcation pour quatre rameurs en couple et un barreur (symbole : 4x+).

Quatre de couple sans barreur (n. m.) : Nom de l'embarcation pour quatre rameurs en couple. Egalement appelé quatre de couple (symbole : 4x-).

Rail (n. m.) : Chemin de roulement et de guidage des roues de la coulisse.

Rame (ou aviron) (n. f.) : Longue pièce de bois élargie à une extrémité, dont on se sert pour faire avancer une embarcation.

Ramer (ou nager) (v.) : Manœuvrer une rame, faire avancer un bateau à la rame.

Retour (phase de) (n. m.) : Partie du coup d'aviron se déroulant hors de l'eau.

Rouler (v.) : Mouvement du siège pendant le retour.

Roulis (n. m.) : Mouvement d'oscillation d'un navire dans le sens de sa largeur.

Rythme (n.m.) : Alternance entre la passée et le retour.

Safran (n. m.) : Pièce plate qui constitue la partie essentielle du gouvernail sur laquelle agissent les filets d'eau.

Scier (ou freiner) (v.) : Mise de la pelle à plat dans l'eau pour freiner le bateau.

Scull (n. m.) : Mot anglais désignant la catégorie de la couple.

Skiff (n. m.) : Nom de l'embarcation pour un seul rameur en couple. (1x)

(Faire une) Sortie (n. f.) : Entraînement sur l'eau.

Sortie de la pelle (n. f.) : Partie du mouvement d'aviron où la palette sort de l'eau "au carré" et est tournée "à plat" au dessus de l'eau.

Stabiliser la coque (v.) : Maintenir le bateau stable, éviter qu'il ne roule.

Symétrie (n. f.) : Travail effectué de façon similaire à bâbord et à tribord par rapport à la longueur du bateau.

Synchronisation (n. f.) : Travail effectué en même temps par tous les rameurs d'une même embarcation.

Tangage (n. m.) : Mouvement d'oscillation d'un navire dans le sens de sa longueur.

(En) Tête (n. f.) : Façon de porter les bateaux à bout de bras au dessus de la tête.

Toilet (n. m.) : Tige fixée dans le plat-bord d'une barque. Il sert à recevoir l'erseau d'un aviron et remplace une dame de nage.

Traction (n. f.) : Partie du coup d'aviron lorsque les bras se plient et que la palette est en pression dans l'eau.

Traction horizontale (n. f.) : Fléchissement des bras de façon à ce que la palette exécute un mouvement le plus horizontal possible.

Tribord (n. m.) : Côté droit du bateau lorsque nous regardons vers l'avant. Il est représenté par la couleur verte.

Trois-quarts (de coulisse) (n. m.) : Position du coup d'aviron n'utilisant que les trois-quarts de la longueur des rails à partir de la position arrière.

Yole (n. f.) : Large bateau pour la pratique en mer dans lequel les rameurs sont décalés par rapport à l'axe longitudinal du bateau.

Yolette (n. f.) : Bateau pour quatre rameurs et un barreur : en pointe (symbole : 4Y+) ou en couple (symbole : 4Yx+).

Moins large que la yole, dans laquelle les rameurs sont alignés, elle sert à l'initiation, à la promenade ou à la compétition pour les jeunes catégories